# Руководство по использованию программы Picto-Selector

АНО Центр «Пространство общения»

2020

## О программе

Picto-Selector<sup>1</sup> — это программный агрегатор, после установки которого у пользователя появляется доступ к бесплатным пакетам символов. С помощью этой программы можно создавать различные средства коммуникации и визуальной поддержки. Программу Picto-Selector создал программист из Нидерландов Мартин ван дер Кой. Будучи отцом ребенка с нарушениями, он столкнулся с тем, что для того, чтобы его ребенок мог общаться и лучше понимать окружающий мир, нужно создавать большое количество наглядных средств. Он пробовал делать их с помощью обычных программ из офисного пакета Microsoft: Word, Excel (он вставлял туда картинки), но это оказалось очень неудобно. Тогда Мартин — программист по профессии — решил сам написать программа «Пиктоселектор».

Мартин использовал в качестве картинок свободно распространяемые пакеты символов, такие как Sclera и ARASAAC, потом стал постепенно добавлять туда и другие. С каждой новой версией программы база графических символов увеличивается. Сейчас их больше 40 тысяч — практически на уровне платных дорогостоящих приложений. Кроме того, постоянно добавляются новые функции, некоторые из которых уникальны и есть только в «Пиктоселекторе».

Самое главное отличие этой программы от профессиональных — она абсолютно бесплатна. Ее можно скачать и установить на любой компьютер с операционной системой

 $<sup>^1</sup>Далыше для удобства мы будем называть программу «Пиктоселектор».$ 

Windows, а с некоторыми дополнительными усилиями — и на компьютеры Apple с системой Mac Os. Это доступный продукт, который могут использовать в первую очередь родители, для чьих целей нерентабельно покупать профессиональную программу. Актуален «Пиктоселектор» и для многих специалистов.

До недавнего времени ограничением в использовании программы было отсутствие ее версии на русском языке. Ни сама программа, ни база символов не были переведены. В связи с этим многие не могли использовать программу и базу символов. В 2019 году Центр «Пространство общения» запустил проект по переводу «Пиктоселектора»<sup>2</sup>. На данный момент русификация выполнена в большом объеме, программа на русском уже загружена на сайт и доступна для скачивания.

В следующих главах мы подробно и поэтапно расскажем, как установить программу, обозначим ее основные и дополнительные функции и покажем, как ими пользоваться.

#### 1 Установка программы и создание первого документа

Официальный сайт программы — https://www.pictoselector.eu. На нем можно почитать о программе и о ее создателе. Но прежде всего нас интересует вкладка Download.



Рис. 1: Вкладка Download

 $<sup>^{2}\</sup>mathrm{B}$ проекта были рамках этого созданы видеоинструкции по использованию программы. Иx можно найти на YouTube-канале «Пространства общения»: https://www.youtube.com/playlist?list=PLJUwyjj0Z8lZrTSZ3cSxFgq7BeL3xGkxo.

После перехода на нее мы получаем доступ к ссылке на загрузку установочного пакета.

pictoselector.eu/home-2/download/
DOWNLOAD
The Picto-Selector download is free. Installation is very easy.
Windows
DOWNLOAD PICTO-SELECTOR FOR WINDOWS
Win 10, 8, 7, Vista (32/64bits), Citrix
Start the downloaded installer and follow the instructions of the setup application
Mac OS (Intel Processor) New option
Mac OS (Intel Processor) Old option
Black and white Arasaac symbols (optional)
Spanish sign language pictos (optional)

Рис. 2: Установочный пакет

Нажав на кнопку Download Picto-Selector for Windows, мы запускаем установку<sup>3</sup>. Как и для всех стандартных приложений для Windows, операционная система обычно спрашивает разрешение на установку, мы должны разрешить (нажать «Я принимаю условия соглашения»<sup>4</sup>).

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Для установки «Пиктоселектора» на компьютеры с операционной системой Mac OS предлагается 2 опции: 1) Old option — загрузить программу с сайта (Download Picto-Selector for Mac), но на компьютерах с OC версии Catalina она не будет работать; 2) New option — установить «Пиктоселектор» с помощью создания на компьютере мини-системы Windows (этот вариант будет работать и для версии Catalina). Для этого предлагается воспользоваться программой Crossover (https://www.codeweavers.com/compatibility/crossover/picto-selector): скачать ее, а затем выбрать Picto-Selector из списка программ, доступных для загрузки, и пройти дальнейшие этапы установки. Однако Crossover — платная программа, а если загрузить бесплатную двухнедельную версию, по истечении этого срока пользоваться загруженным Пиктоселектором уже не получится. Руководствуясь той же логикой создания мини-Windows на компьютере Mac OS, программисты могут создать «виртуальную машину» с операционной системой Windows и загрузить «Пиктоселектор» туда.

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Прежде всего, это соглашение связано с некоммерческим использованием символов. Бесплатные пакеты символов предполагают, что вы не будете, например, составлять из них готовую коммуникативную книжку и продавать ее. Для подобного использования нужно получить лицензию у создателей этих графических пакетов. Но для личного использования, для работы со своими детьми, разрешается использовать программу с этой лицензией.

Лицензионное Соглашение	<b>Mit</b>
Пожалуйста, прочтите следующую важную информацию перед тем, как продолжить.	1
Пожалуйста, прочтите следующее Лицензионное Соглашение. Вы должны принять условия этого соглашения перед тем, как продолжить.	
- ARASAAC Symbol Set from http://arasaac.org, Creative Commons BY-NC-SA	^
<ul> <li>Pictograda Symbol Set from <a href="http://pictograda.nl">http://pictograda.nl</a>, here for non commercial use</li> <li>Pictofrance Symbol Set from <a href="http://www.ko-totaal.nl">http://pictofrance.fr</a>, free for non commercial use</li> <li>I and Ko Symbol Set from <a href="http://www.ko-totaal.nl">http://www.ko-totaal.nl</a>, Creative Commons</li> <li>#Soyvisual Develop by Estudio Tropical from <a href="http://www.soyvisual.org">http://www.ko-totaal.nl</a>, Creative Commons</li> </ul>	
Creative Commons (BY-NC-SA)	
Picto Selector application	
·	~
• Я принимаю условия соглашения	

Рис. 3: Лицензионное соглашение

Дальше проходим этапы установки, оставляя все настройки, которые предлагаются по умолчанию. Создаем ярлык (значок программы) на рабочем столе. Нажимаем кнопку «Установить», и программа устанавливается на компьютер. Когда установка завершена, можно запускать «Пиктоселектор».

При первом запуске нужно пройти несколько этапов для окончательной установки программы. Во-первых, мы можем указать, где будут храниться базы символов: можно хранить их в каком-либо хранилище в интернете (в облаке) или — в стандартном варианте — у себя на компьютере. Дальше нужно определить, в какой из папок будут лежать картинки (можно оставить стандартную настройку).

Предлагается выбрать, хотим ли мы, чтобы в базе данных были представлены категории «18+», связанные с сексуальностью и наркотиками. Если вы работаете только с детьми, можете эти категории отключить (или оставить).

Добро пожаловать	×
Пиктограммы не предназначенные для детей Вы хотите скрыть некоторые категории?	
Пиктограммы из Picto-Selector также используются в работе с подростками и взрослыми, и некоторые из них несут информацию о сексуальности и употребление наркотиков.	
Скрыть категории о сексуальности и наркотика	
(Вы всегда можете скрыть эти категории на более позднем этапе в настройках администратора)	
< Назад Далее > Отмена	а

Рис. 4: Категории 18+

Проверяем, в какой папке будут храниться базы данных, и нажимаем «Завершить». Программа установлена.

Открывается стандартное окно приветствия. В этом окне можно выбрать пользователя (например, если за этим компьютером работают сразу несколько специалистов, они могут создать профили каждый для себя, чтобы их файлы хранились отдельно и не смешивались). При первом запуске программа предупредит, что она автоматически создала пользователя с «инициалами» компьютера (вашей модели). Можно их поменять или оставить.



Рис. 5: Выбор пользователя

Кроме того, здесь есть пользователь-администратор, который обладает расширенны-

ми правами и специальными настройками, о которых будет рассказано в главе «Пользовательские и административные настройки программы». Также здесь можно поменять настройки языка (по умолчанию стоит русский язык). Нажимаем «Войти».

Программа запустилась. Здесь есть диалоговое окно с полезными советами, его можно отключить, если вы не хотите их смотреть; или можете их просмотреть, нажимая «Следующий совет».



Рис. 6: Советы

Перед нами основное окно программы. Периодически программа на этом этапе будет сверяться (если у вас есть доступ к сети и вы не отключили обновления) с онлайн-базой, которая все время обновляется, и будет предлагать вам закачать новые символы из базы данных. Если вы долго не обновляли программу, эта загрузка может занять некоторое время. Заканчивается настройка и обновление программы до самого актуального состояния.

Основное меню. Сверху, как у большинства стандартных приложений Windows, есть несколько вкладок с инструментами, настройками и другими важными функциями. Чуть ниже расположены две кнопки, которые отвечают за поиск изображений. Первая кнопка «Показать пиктограммы»: с ее помощью можно найти пиктограммы во всей базе символов. Вторая кнопка «Показать любимые пиктограммы» позволяет осуществить поиск по тем изображениям, которые вы добавили в избранное (таким образом вы можете создать собственный набор символов, которыми вы пользуетесь).



Рис. 7: Главная страница (основное меню)

Чуть ниже белое окно — здесь список всех созданных вами файлов, он будет группироваться по пользователям (если вы сделаете их видимыми для других пользователей). Под этим окном — несколько кнопок инструментов для редактирования, удаления или создания новых файлов.

«Создать новый документ» значит «создать новый файл». Когда мы нажимаем на эту кнопку, запускается мастер создания новых файлов — пиктолистов, — который помогает нам настроить наш будущий файл еще на этапе его создания.

Мастер Пикто лист	DB				×
	Создание нового пиктолиста				
			Dectorpases	Пистерания	Пистограния
	Чтобы создать новый файл пиктограмм, можно сле, шагам. После завершения работы мастера всегда н отредактировать файл.	довать следующим 10жно	Пилагренне	Пистерания	Пистогодиния
			Пистограния	Полеранна	Пилтограния
			Пистогранна	Пистеранна	Rentepares
			 Пистограния	Постаграника	Писторания
🗹 Запускать э	гот мастер для новых файлов Далее >	Завершить Отмена			

Рис. 8: Мастер создания новых пиктолистов

(Этот мастер можно отключить, если убрать галочку «Запускать этот мастер для

новых файлов», либо все же пройти эти несколько шагов и уже на этом этапе визуально настроить ваш документ так, как вам нужно).

Как работает этот мастер? Мы можем задать название файла, настроить, хотим ли мы печатать на листе это название (на всех страницах или только на первой), настроить шрифт, сноску с авторскими правами.



Рис. 9: Первые настройки пиктолиста

На следующем шаге мы можем настроить макет: как будут расположены наши картинки на листе. Можно задать вручную расстояние и положение символов или выбрать готовый шаблон из базы программы (здесь есть большое количество шаблонов для разных видов активностей, есть несколько шаблонов для создания таблиц для простых технических средств коммуникации, таких как GoTalk (наверное, самое популярное устройство в России и в других странах).



Рис. 10: Настройка расположения пиктограмм

Здесь есть специфические шаблоны для создания средств коммуникации E-Tran (это рамка, позволяющая педагогу или родителю увидеть, на какие символы указывает взглядом человек, который для общения может пользоваться только взглядом). Есть и классические универсальные таблицы.

Можно вручную выставить количество строк и столбцов. Чем их больше, тем меньше будут картинки. Определяем размер бумаги, ориентацию листа (книжная или альбомная). В настройках изменения размера возможно выставить размер картинок вручную в сантиметрах и миллиметрах, если нам нужен точный размер.

Мастер Пикто листов			×		Мастер Пикто листов						×
Maxer				1	Параметры накета			Ī			
Установить размер и пространство между пистограммами	Decognere.	Саторини	Davageese						Листрудники	типоданна	Partolowe
Выбор шаблона макета из списка Выберите шаблон накета	Delogawa	Detelore			Количество строк			3	Тактурани	Terroyeese	Demonse
<ul> <li>Количество строк и столбцов будет определять размер пиктогранн. (размер бумаги и ориентация могут бить изменены в настройках принтера)</li> </ul>	Conceptione.	Окторини	Поторана		Размер бумаги	<ul> <li>А4</li> <li>Письмо</li> </ul>				Declargeme	Derugana
Установите размер и поля изображений (для печати макс-м пистограмм на 1 листе)					Ориентация	<ul> <li>Книжная</li> <li>Альбомная</li> </ul>					
	Trainguerre.	Decisione	Determine						Бестурния	Енсуурыне	fortogeve
	Расторине	Aropeen	Access						Secregane	Corresponde	Perropeen
✓ Запускать этот мастер для новых файлов < Назад Далее > Завершить Отмена	the second second				Запускать этот мас	стер для новых файлов	< Назад Далее > Заверши	пъ Отмена			

Рис. 11: Строки и столбцы



На следующем этапе — настройка подписей символов. Их может в принципе не быть (символы не подписаны), они могут быть расположены над символами (над рамкой), внутри рамки, в верхней или в нижней части. Настраивается размер и стиль шрифта.

Мастер Пикто листов				×
Заголовки пиктограмм				
		Попудени	Питегрини	Demorphisme
Печатать заголовки пиктограмм	○ Не печатать	Пример пиктограмм	Пример пистограми	Принер пиктограни
	Овыше	Бистогранна	Пастогранна	Пистограния
	<ul> <li>В верхней части си</li> <li>У верхней рамки</li> </ul>			
		Принер пиктограни	Принер пистограни	Принер пиктограни
		Пистотрания	Пактогранна	Питограння
		Принер пиктогранн	Принер гистогранн	Принер ликтогранн
	• Ниже	Пистотранна	Питограния	Demorphene
изменение шрифта, используемого для заг	ол Шрифт	Пример пиктограмм	Принер пистограни	Принер ликтограни
		Richtspaces	Потеграннов	Domorphene
		Принер пиктограни	Принер пистограни	Принер пиктогранн
Запускать этот мастер для новых файлов	< Назад Далее > Завершить Отмена	-		

Рис. 13: Подписи пиктограмм

На одном из последних этапов можно настроить ширину, цвет и стиль рамки для того, чтобы обвести наши символы (или ее можно отключить).

астер Пикто листов					
амка пиктограмм					
			Puntingaree	Писограниа	Denorparea
			Почено риктограни	Deereo dectorgane	Rowen number name
амка пиктограммы	🖂 Использовать границу	Выберите из списка		in the second seco	riperiety initial participation
	Ширина	7	Полагранны	Пистогранна	Dertorparena
	Стиль	Сплошная ~			
	llaar				
	цвет		Пример пиктограмм	Прихер пистограни	Принер пистогранн
	Округление	Ничего ~	Destarperesa	Пистограние	Пистограние
	Параметры границы приме пиктограммам на этом пик	еняются ко всем новым толисте			
			Пример пиктограми	Принер пистограни	Принер пиктогранн
			Пистиранно	Пистограниа	Пистограние
				Пример пистограми	Пример пистограми
			Вилаграния	Пастогрение	Dentropense
			Пример пиктограми	Пример пистограми	Принер пиктограни
Запускать этот масте	р для новых файлов		Transmitter (1) (1000) (1) (1) (1000) (1)		

Рис. 14: Размер и цвет границ

Настройки, которые мы выберем в этом мастере, будут применены ко всем добавляемым на лист символам.

Нажимаем кнопку «Завершить», и наш первый файл создан. В основном окне рабочего стола программы появилась панель инструментов и панель настроек. Большое белое поле — это рабочий стол, здесь будут появляться символы, которые мы решим добавить на лист.

В нижнем левом углу экрана возникло окно предпросмотра, где мы можем увидеть, как будет выглядеть документ при печати.



Рис. 15: Окно предпросмотра

Настройки с помощью мастера для первого запуска достаточно удобны. Они применяются ко всем символам, которые добавляются на этот пиктолист. Но если вы хотите большей свободы, можете отключить мастер и потом менять настройки вручную.

## 2 Поиск пиктограмм в базе программы

Итак, мы создали наш файл. Основной инструмент в «Пиктоселекторе» — это поиск необходимых нам символов.



Рис. 16: Показать пиктограммы

Чтобы увидеть базу пиктограмм, нужно нажать на одну из двух кнопок «Показать пиктограммы». Открывается инструмент «Список пиктограмм» с настройками поиска (для удобства можно развернуть это окно на весь экран).



Рис. 17: Список пиктограмм

Основной интерес для нас здесь представляет поле ввода, куда мы вписываем текст: программа будет выдавать нам символы, в названии которых этот текст присутствует. Например, забьем слово «кошка», и программа выдаст нам символы, в которых оно встречается. Есть небольшая вкладка, где мы можем выбрать, как будет работать поиск — по целым словам / по сочетанию букв, которые могут встретиться в разных словах.

Кроме того, мы можем выбрать поиск по отдельным категориям.

Писок пикто	ограмм				- C
Поиск					
Пиктоимя кошка	3	Выбор на	боров символов		
Только целые с	лова	Набор символ	юв Sclera,Набор син	мволов Mulbe	rry,Набор символо
Используйте эту	категорию	~		~	Начало
Пиктограмм най,	дено: 26 показыва	ем с 1 до 26. Никан	covid-19	^	
	* * * *		Koningskind абстрактные вопросы время глаголы дни недели		Jer
кот / кошка	кошка	кошка	кошка	кошка	кошка

Рис. 18: Выбор категории

Кроме того, есть кнопка «Выбор набора символов». Она отвечает за то, как производится поиск: по всей базе или по одному или нескольким отдельным наборам символов.



Рис. 19: Наборы символов

Программа включает в себя сразу несколько общедоступных свободно распространяемых пакетов символов. В первую очередь, это Sclera, Mulberry и ARASAAC. Есть еще несколько небольших пакетов, но эти три основные используются чаще всего. Они различаются по стилю.

Черно-белые изображения белых фигур на черном фоне — это набор Sclera. Есть похожие платные наборы, например, Picto. Sclera является бесплатным аналогом.



Рис. 20: Примеры символов из набора Sclera

Набор Mulberry — цветной.



Рис. 21: Примеры символов из набора Mulberry

И похожий на него, но несколько отличающийся по стилю (изображения более детализированные) — это набор ARASAAC. Это один из самых крупных наборов в программе: несколько тысяч различных символов. На сайте программы можно скачать его черно-белую версию, она устанавливается отдельно.



Рис. 22: Примеры символов из набора ARASAAC

Кроме того, есть еще несколько дополнительных наборов меньшего объема. Удобно, что здесь есть возможность отсортировать эти наборы по стилю (включить, например, только черно-белые или только цветные).

Выбор наборов символов		$\times$				
Проверите наборы символы, которые вам нужно использовать в пиктолисте						
<ul> <li>Набор символов Sclera</li> <li>Набор символов Mulberry</li> <li>Набор символов ARASAAC</li> <li>Набор символов Picto-Selector</li> <li>Датский набор символов ARASAAC</li> <li>Набор символов Pictogenda</li> <li>Пользовательские пиктограммы</li> <li>Набор символов Pictofrance</li> <li>Набор символов United Nations OCHA</li> <li>Набор символов Ik en Ko</li> <li>#Soyvisual</li> </ul>						
Изменить выбор 🔻 ОК Отмена						
Все						
Ничего						
Черно-белые пиктограммы						
Цветные пиктограммы						

Рис. 23: Выбрать только черно-белые или цветные

Мы можем отключить некоторые наборы, включить только один из них. Например, включаем набор символов ARASAAC, в нем сейчас почти 13 тысяч символов. А общая база программы на данный момент, если включить все наборы, — 32 791 символ. На каждой странице размещено по 500 различных символов.

Самый удобный и быстрый способ найти необходимые символы — это написать в поле ввода какое-либо слово, и программа выдаст совпадения. Но нужно учитывать, что каждый символ имеет только одно текстовое значение, то есть подписан только одним словом, поэтому если вы ищете какую-то картинку и ввели синоним, а не то слово, которым она подписана, программа может не найти нужный вам символ. Это может касаться например форм глаголов: в программе тот же самый глагол может быть записан по-другому.

Иногда, если вы не можете найти какой-то конкретный символ, но считаете, что это распространенное понятие, которое должно присутствовать в больших базах, можно попробовать поискать по категориям.

В программе большинство символов относятся к какой-либо одной или нескольким категориям. Мы можем открыть какую-то из них, например, «Музыка».



Рис. 24: Выдача по категории «Музыка»

Если мы ищем какой-либо музыкальный инструмент, мы можем посмотреть все символы, связанные с этой категорией, и попытаться найти нужный нам символ.

Здесь достаточно большое количество разных категорий, относящихся к разным видам активности и темам. Например, это различные запреты, животные, здоровье и гигиена. Есть отдельная категория «Популярное», куда попадают очень часто используемые на этапе введения альтернативной коммуникации символы: «есть», «играть», «животные», «игрушки» и др.

Это основные настройки поиска. Важно помнить, что если вы не можете найти какойто символ, нужно убедиться, что включены все наборы символов. Возможно, вы отключили их, и поэтому программа не может найти символ. Если это не помогло, вы можете поискать по конкретной категории.

Если вы нашли нужный символ — как добавить его на лист? Просто щелкнуть на него два раза, и он добавится на наш лист и в окно предпросмотра одновременно.

Таким образом мы добавили первый элемент. Выбрав и добавив нужные нам картинки, мы можем отправить документ на печать или сохранить его в удобном формате (например, в pdf, чтобы поделиться с родителями детей: так они смогут распечатать эту же таблицу с символами; или в виде графического файла, например, картинки jpg; или в нескольких более экзотических форматах). Экспорту файлов посвящена отдельная глава.

Удалить ненужную картинку можно двумя способами: просто выделить ее и нажать кнопку Delete на клавиатуре или щелкнуть правой кнопкой мыши и выбрать пункт «Удалить».

	Вставка	>
100	Копировать	Alt+C
	Копировать в буфер gt; обмена	Ctrl+C
	Копировать в Word	Ctrl+W
	Вставить	Ctrl+V
дерево	Специальная Вставка	Alt+V
	Удалить	Del

Рис. 25: Удаление пиктограммы с листа

Передвигать пиктограммы относительно друг друга можно, наведя курсор на пиктограмму: появляются стрелочки, и, нажимая на них, можно менять расположение картинки относительно других. Это не так удобно, как классическое перетаскивание с помощью зажатой кнопки мыши. Им тоже можно пользоваться, но программа иногда зависает при таком способе перемещения. Проще и надежнее делать это стрелочками.





Рис. 26: Стрелочки

Рис. 27: Стрелочки 2

Суммируя, скажем, что мы создаем документ, нажимая на кнопку «Создать новый документ с символами». После этого, нажимая кнопку «Показать пиктограммы», находим и добавляем на страницу нужные нам символы. Затем мы можем отправить документ в печать.

Для базового использования программы знаний уже достаточно. В следующих главах будет более подробно рассказано о дополнительных инструментах и способах редактирования нашего рабочего листа и отдельных пиктограмм.

# 3 Инструменты для создания дополнительных типов пиктограмм

#### Более профессиональное использование возможностей «Пиктоселектора»

В этой главе мы расскажем об основных инструментах редактирования символов и об основных типах дополнительных картинок.

До этого мы добавляли пиктограммы из базы символов. Но есть и возможность

создания своих пиктограмм разных типов.



Рис. 28: Создание пиктограмм разных типов

#### 3.1 Мастер часов

Например, есть «Мастер часов», который помогает создать пиктограмму времени — визуализировать время на часах. Это может быть полезно для визуальных расписаний.

Пиктограмма часов	3	3 ×
Тип часов • Аналоговые Светодиодные ч Цифровые Часы	асы	Предпросмотр
Фон	🗌 Белый	
Циферблат	🗌 Белый 🕓	
Числа	Черный	
Точки часов	Черный	
Точки минут	Черный	3 .8
Часовая стрелка	Черный	
Минутная стрелка	Черный	6
an	ользовать цвета по умолчан	
Время		Объяснение
16:04	-	Изменение времени:
Заголовок		-лкм на циферблате будет устанавливать
Заголовок		часы -ПКМ на часах будет устанавливать минуты
🗹 Рамка		-CTRL + ПКМ будет устанавливать минуты
Перед раскрашивани	е Ничего 🗸	Изменение цвета и типа часов будет влиять только на этот пиктолист и все
Раскрасить	Ничего 🗸	
Аннотация	Ничего 🗸	ОК Отмена

Рис. 29: Мастер часов

Здесь есть несколько настроек, в принципе, достаточно понятных из своего описания.

Можно настроить визуально, как выглядят часы, — подобрать те, какие используются у вас (аналоговые или цифровые), настроить цветовую палитру. В поле «Заголовок» написать, что обозначает это время, например, «полдник». Время, которое вам необходимо, можно настроить вручную, или ввести его с помощью клавиатуры.

Кроме того, здесь есть возможность применить некоторые визуальные эффекты, например, сделать черно-белым, перевернуть, применить цветной фильтр по всему циферблату. Справа, под окошком «Предпросмотр», есть короткое описание того, как работает этот мастер. После того, как вы завершили настройку, нажимаем «OK», и наш символ добавляется на лист.

#### 3.2 Мастер таймера

Следующий инструмент, полезный особенно для работы с детьми и подростками с РАС, — это мастер создания таймера.

Пиктограмма таймера в	ремени		>
Параметры для текущ Тип часов	его листа минут/секунд 0 минут/секунд минут движение пј	ротив ча	Предпросмотр
Фон Циферблат Цвет прошедшего циф	Белый Красный	~	15 45
Числа Большие точки	<ul> <li>Черный</li> <li>Черный</li> </ul>	~	20////////////////////////////////////
малые точки эпо. Минуты	Черныи льзовать цвета по у	молчани	Объяснение
15 ÷ Заголовок Заголовок			Изменение времени: -Настройки времени в редакторе -ПКИ на часах будет устанавливать минуты с шагом по 5 -CTRL + ПКМ будет устанавливать минуты
Рамка Перед раскрашиванием	Ничего	~	Изменение цвета и типа часов будет влиять только на этот пиктолист и все новые пиктолисты
Раскрасить	Ничего	~	
Аннотация Щелкните здесь для	Ничего получения допол	▼	ной информации о Time Timer(R)

Рис. 30: Мастер таймера

Таймер — один из самых популярных инструментов в работе: это могут быть профессиональные таймеры фирмы Time Timer, кухонные таймеры, сделанные в похожем дизайне (либо их можно адаптировать, например, подкрасив какие-то детали на циферблате).

Этот мастер в целом очень похож на мастера создания пиктограммы часов. Можно выбрать стиль таймера — цифровой или аналоговый, произвести настройку цвета отдельных элементов: сделать контрастным по цвету, чтобы отрезок времени было лучше видно или чтобы таймер на картинке был похож на определенный реальный таймер.

Так же, как в часах, есть возможность выставить то время, которое вам необходимо. Можно подписать этот символ, оставить или убрать рамку. После настройки нажимаем «OK», и наш символ добавляется на рабочий лист.

Шаблон макета:	А4 Вертикальный динамический		•	Courses
🖂 Печать заголовка	Первый документ			Сохранить
В верхней части символа $ \sim $	🗌 Печать линий для ре	На страницу 2 🗸 🗴 З	· ~	
🗌 Центрировать пиктограммы н	a No not print lines	Изменение М.	акета	
Свойства	рани интерания Фото Пиктограмма	🙂 25,000 25,000 Текс [	▶•• ∲ Ред	актировать избранны
11 12 1 9 3 6 7 6 5 Заголовок Заго	и 55 45 45 Ловок			

Рис. 31: Часы и таймер на пиктолисте

## 3.3 Добавление фотографий

Следующий инструмент — создание пиктограммы с фотографией. Можно использовать любую фотографию с вашего компьютера.

Фото		Предпросмот	p			
			_			•
						R
		i i				
		· .				
		2				
						Ì
Открь фотографию	Сброс выбора	Internet water.com	a netaoree n tytep	i cheno		
Открыть испланьзуеное фото	Сброс выбора	Ополнотреть о	а ассология а бабор Открытый кл	собенена.		
Открысто фотографию Открыть истопызеное фото Заголовок	Сброс выбора	антоники и телен Проснотреть и	открытый кл	s offeres INDADT	~	
Открыду фотографию Открыть используеное фото Заголовок Заголовок	Сброс выбора	Проснотреть н	открытый кл 1е соотнош	олого ипарт ения сто		
Открыда фотографию Открыть используеное фото Заголовок Заголовок 2 Рамка	Сброс выбора Перемещайте по ф	Проснотреть о Проснотреть о О Поддержани рото, чтобы выре	открытый кл открытый кл 1е соотнош 23ать часть	алонаят нипарт ения сто рисунка дл	ля испол	16308
Откры, фотографию Открыть используеное фото Заголовок Заголовок Рамка Перед раскрашиванием	Сброс выбора Перемещайте по ф Ничего	Проснотреть ( Проснотреть ( Подержани) рото, чтобы выре	открытый кл не соотнош ззать часть	обина ипарт ения сто рисунка дл	ля испол	16308
Откры, фотографию Открыть используеное фото Заголовок Заголовок Рамка Теред раскрашиванием Раскрасить	Сброс выбора Перемещайте по ф Ничего Ничего	Проснотреть и Проснотреть и О Поддержани фото, чтобы выре	а албанна а бало открытый кл 1е соотнош 23ать часть	« «Інна» иппарт ения сто рисунка дл	ля испол	16308
Откры, Фотографию Открыть используеное фото Заголовок Заголовок Рамка Перед раскрашиванием Раскрасить Фон	Сброс выбора Перемещайте по ф Ничего Ничего Черный	Гланин ини Проонотреть ( Ороонотреть ( Оро	а албаалаа а бааса открытый кл 19 соотнош 23ать часть	ипарт ения сто рисунка дл	ля испол	16308

Рис. 32: Мастер фотографий

Выбираем изображение, добавляем в программу.

😰 Открытие		×	×
<ul> <li></li></ul>	> v o Поиск: Рабочий стол	Лредпросмотр Т • 0	
<ul> <li>Быстрый доступ</li> <li>Рабочий стол # Загрузки Документы # Изображения # Изображения # Изображения # Музыка         ОпеDrive         Зтот компьютер</li></ul>	942bba7 194.400		
Имя файла: 0_8eb56_842bba74_XL-64	0x400 v Bce (*.gif;*.png;*.jpg;*	/jpeg;*.br >	
	Открыть	Отмена Поддержание соотношения сто	
	Перед раскрашиванием Нич	tero V	Jdi
	Раскрасить Нич	iero 🗸	
	Фон Чер	оный 🗸	
	Аннотация Ниц		

Рис. 33: Загружаем фото или картинку

В настройках базового редактирования, двигая ползунки, можно обрезать фотографию, выделив необходимый фрагмент.



Рис. 34: Обрезать картинку

Можем задать название, соотношение сторон фотографии, убрать или оставить форматирование рамки. Добавить какой-нибудь графический эффект (например, обесцветить фотографию или инвертировать ее цвета).



Рис. 35: Редактировать картинку

По желанию можно добавить какой-либо цветной фильтр. Важная функция — воз-

можность выставить на фотографии обозначение «хорошо» или «неправильно». Это очень полезно, если вы работаете над созданием визуальных правил поведения.

😵 Фото Пиктограмма			_		×
Φοτο		Предпросмотр			
Открыть фотографию	Сброс выбора	Muchantson Industry and	nero in faltras clieno		
Открыть исплользуемое фото		Проснотреть откры	пый клипарт		
Заголовок		_			
Заголовок		🛛 🖓 Поддержание со	отношения сто		
🗹 Рамка	Перемещайте по ф	фото, чтобы вырезать	часть рисунка д	ля испол	тьзовани
Перед раскрашиванием	Ничего	~			
Раскрасить	Неправильно	~			
Фон	Черный	~			
Аннотация	Ничего	~	ОК	Отм	ена

Рис. 36: «Хорошо» или «неправильно»

Можно включить фон — белый или черный. Например, если мы добавили пиктограмму из набора Picto, нам будет удобно выбрать черный, потому что в этом наборе фоны черные. А если из PCS (Picture Communication Symbols) или Макатона, где фон белый, — будет удобнее с белым. Чтобы фотография занимала всю область картинки, ее нужно вырезать в квадратном формате.

Когда редактирование закончено, нажимаем «ОК», и фотография добавляется на рабочий лист.

### 3.4 Пиктограмма с текстом

Настройки здесь такие же, как в обычном текстовом редакторе (например, в Word).

Текстовая Пиктограмма		N		×
XDD91	BiUS		22 2	a.
Tahoma ABC abc ~	/ 10	~ 🔳 🖺 💙	式 🔨	
				\
		i		1
		!		
		I		
		i		
Заголовок		Пе	ред раскрашивание	Ничего
Заголовок				
🗹 Рамка		Pad	скрасить	Ничего 🗸
		Φο	н	FFFEFF V
		Ан	нотация	Ничего 🗸
				ОК Отмена

Рис. 37: Текстовая пиктограмма

Мы можем напечатать текст, который появится на нашей пиктограмме, или сделать пиктограмму, состоящую только из текста.

#### 3.5 Создание человечков

Следующий инструмент — создание пиктограммы с человечками. Он работает в виде конструктора, из которого можно собрать человечка, например, для обозначения какого-то конкретного персонажа, конкретного человека в окружении пользователя.

Sclera Picto			×
		кепки и шапки	^
		< ничего ~ >	
-	()	головы	
		< нейтрально ~ >	
	$\sim$	эмоции	
	$\langle \rangle$	< ничего ~ >	
▪ <⁄	$1 \mid \mathbb{N}$	очки	
		< ничего ~ >	
i	1 n 1	бороды и усы	_
l		< ничего ~ >	]
1		краснеет и щеки	_
`~		< ничего ~ >	
Заголовок		левая рука	
Заголовок		< 45 ~ >	
🗹 Рамка		правая рука	
Перед раскрашив	ание Ничего	< 45 >	
	1111010	юбки	
Раскрасить	Ничего	< ничего ~ >	
Фон	Ничего	левая нога	
		< слева 🗸 >	
ланотация	ничего	правая нога	
		< справа v >	~
		OK OTMO	
		OIL OIL	

Рис. 38: Человечек

Есть несколько меню с выбором разных элементов, которые будут применяться к нашей модели человека. Можем настроить здесь его внешний вид: наличие или отсутствие головного убора, прическу, голову, бороду, усы, эмоции на лице, положение руки и ее стиль, настроить пол персонажа. Можем «включать» или «отключать» ноги. Таким образом создаются нужные нам символы с человечками.

Sclera Picto			×
		кепки и шапки	~ >
		головы	~ >
		эмоции	
		< улыбается	~ >
	100	очки	
-		< очки	~ >
		бороды и усы	
		< ничего	~ >
		краснеет и щеки	
2000000		< красные щеки	~ >
Чеповецеи		левая рука	
Прамка		< указывая 135	~ >
		правая рука	
перед раскрашие	ание Ничего 🗸	< указывая 45	~ >
D	Human	юбки	
Раскрасить		< ничего	~ >
Фон	Изічего 🗸	левая нога	
Аннотация	Ничего 🗸	< слева	~ >
		правая нога	
		ОК	Отмена

Рис. 39: Человечек созданный

Как и в других случаях, мы можем подписать этот символ, включить или выключить рамку, применить редактирование с помощью разных графических фильтров (цвета и эффектов). После нажатия «ОК» картинка добавляется к нам на лист.

#### 3.6 Использование смайликов



Рис. 40: Базовый смайлик

В программе есть набор смайликов. Из смайликов можно делать отдельные пиктограммы. Это особенно удобно, если человек пользуется мобильным устройством и уже знает такие символы. Подходят они и просто для ознакомления с разными эмоциональными состояниями.



Рис. 41: Выбор смайлика (эмоджи)

В разных тематических вкладках можно подобрать подходящий смайлик и применить к нему стандартные эффекты (рамка, цвет и т.п.). После нажатия на кнопку «OK» картинка добавляется к нам на лист.

#### 3.7 QR-код

Более экзотический инструмент, который редко применяется, — создание пиктограммы с QR-кодом, который считывается камерой мобильных устройств и с помощью которого можно реализовать какие-либо интерактивные элементы или активности на занятиях.

По ссылке на сайт или файл автоматически формируется QR-код. По такому коду пользователь, например, сам сможет перейти на сайт, посмотреть видео, прослушать мелодию или речевое сообщение.

QR-код пиктогра	мма			×
		Предпросмотр		
Цвет QR-кода	Черный 🗸			
	Использовать цвета по умолчанию			
		700		ᄟ
				noc
				HCC
Контент				
Заголовок		(	<del>€⊃:€⊃</del> • ©	⇒ 🤇
Заголовок				
			OK	Отмена

Рис. 42: Создание QR-кода

Эту пиктограмму, как и другие, можно добавить на лист и распечатать.

#### 3.8 Текстовое поле и пустая пиктограмма

Этот инструмент отличается от инструмента текстовой пиктограммы тем, что мы можем создать не отдельную ячейку-пиктограмму, а сделать целую строку с текстом. Для этого нужно немного изменить формат нашего документа: с помощью специальной кнопки «Пустое место» добавить пустую ячейку.



Рис. 43: Добавление пустой ячейки

После этого мы можем добавить текстовую строку.



Рис. 44: Настройки текстовой строки

В открывшихся настройках мы вписываем в поле нужный текст и задаем то количество ячеек (по ширине), которое займет эта строка на документе.

reneroous erpond		×
Текст в текстовом окне		
Текст в стррке		
		v
Шрифт	. ИСПОЛЬЗ\	/емый дл:
	/	
	, ,	
Выбор шрифта		
Выбор шрифта Ширина четырех столбцов	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Выбор шрифта Ширина четырех столбцов Выравнивание по левому кра		
Выбор шрифта Ширина четырех столбцов Выравнивание по левому кра Фон		

Рис. 45: Текстовая строка

Так как нам нужна целая строка, мы должны поставить столько пустых мест, сколько умещается в одной строке нашего шаблона (это можно регулировать в настройках листа). Таким образом на лист добавляется текст: как он расположился, можно увидеть в окошке предпросмотра. Текст можно выровнять по центру. Этот инструмент помогает разделять на листе какие-либо тематические блоки, например, если вы делаете коммуникативную книгу.



Рис. 46: Отображение текстовой строки

Это основные типы дополнительных пиктограмм.

# 4 Расширенные настройки редактирования документов и пиктограмм



Рис. 47: Шаблоны пиктолиста

Как изменить форматирование пиктограмм? Как настраивать вид документа вручную? Есть несколько инструментов. В панели сверху можно выбрать «Шаблон макета». Есть возможность сделать его вертикальным или горизонтальным, поменять настройки в зависимости от потребностей пользователя. Кроме того, здесь довольно много интересных шаблонов, которые могут помочь в создании игровых активностей и уроков. Например, есть шаблон «Создание кубика»: вы можете вставить несколько графических символов, и программа позволит вам распечатать шаблон для создания (склеивания) игрового кубика.

Полезная настройка — кнопка, с помощью которой можно выбрать, где будет расположена подпись пиктограммы. Можно напечатать их внутри рамки символа или снаружи, можно пиктограмму без подписи.



Рис. 48: Подпись пиктограммы

Можно регулировать центрирование на странице и расстояние между картинками. Если мы планируем разрезать лист на отдельные карточки, то удобно расположить их вплотную, а если лист будет использоваться для указывания на картинки, лучше поставить между ними большое расстояние, чтобы уменьшить вероятность ошибки. Есть опция печати линий разрезов, по которым будет удобнее разрезать документ. Можно менять количество строк и столбцов в документе, что позволяет быстро отрегулировать расположение символов на листе. Чтобы настройки не сбились, можно нажать кнопку «Сохранить».

Чтобы изменить настройки отдельной пиктограммы, нужно кликнуть на нее правой кнопкой мыши. Мы можем изменить рамку или вообще отключить ее. Можем настроить ее вид: ширину, округление, цвет, стиль.

В процессе работы с файлом можно изменить фон символа, если только мы не установили этот фон раньше при непосредственном создании пиктограммы. Есть возможность

раскрасить контуры изображения, изменить нашего человечка-пиктограмму, изменить название пиктограммы: либо выбрать это во всплывающем окне, либо можно дважды щелкнуть на пиктограмму и написать что-то в поле заголовка, или можно один раз щелкнуть на само название, оно подсветится, и его можно будет сразу отредактировать.

Таким образом, редактура возможна и тогда, когда вы уже добавили символ на пиктолист, а не только при его создании.

#### 4.1 Свободный макет

Если вам не хватает перечисленных базовых настроек, нужно перейти в расширенные настройки («Настройки» -> «Расширенный пользователь»).



Рис. 49: Расширенные настройки

У нас появляются новые опции для работы с документами и пиктограммами. Даже при клике правой кнопкой мыши на любую пиктограмму в выпадающем окне вы увидите новые возможности редактирования (можно менять прозрачность документа и т.п.)

Что еще более полезно — появляется опция создания нового типа документа. Раньше мы создавали классический документ матричного типа. Но он не всегда подходит: он удобен для создания коммуникативных средств (потому что в них, как правило, все элементы одного размера), но не удобен для создания средств визуальной поддержки — расписаний, наглядных пособий, подсказок, инструкций, информационных средств. Например, если нам нужно на одном листе изобразить несколько элементов разного размера, в обычных настройках мы создать такой документ не сможем. Но при включении расширенных настроек у нас появится опция создания не обычного документа, а свободной страницы.

Здесь мы не ограничены структурой матрицы и можем произвольно располагать элементы на листе, выбирать их размер и форму.

оиск документов	Новая страница с символами 🛛 🗙
Создать новый документ с синволами	
Новая страница с сикволами	Пустая страница
Открыть	
Удалить	Использование мастера Пиктолистов

Рис. 50: Страница с символами

Открывается окно, похожее на окно работы с документом матричного типа, но здесь уже появились дополнительные инструменты в виде различных форм, фигур, иконок и некоторые дополнительные свойства редактирования.



Рис. 51: Добавление фотографии на страницу

Рассмотрим эти расширенные функции на примере вставки фотографии. В основном поле редактирования курсор приобретает вид крестика, и мы можем начать тянуть курсор в сторону, зажав левую кнопку мыши, таким образом задавая размер нашей фотографии. Когда мы задали область, мы выбираем фотографию, можем ее отредактировать, выбрать фон, включить рамку и нажать «OK». После этого наша фотография добавляется на лист, и на нем ее можно перемещать.

Таким же образом мы добавляем и пиктограммы из базы. Выбираем инструмент «Новая пиктограмма» и обозначаем нужную область на листе, выбираем пиктограмму из базы символов.

В верхнем окне с фигурами мы увидим много полезных инструментов для визуального расписания: например, стрелочек, обозначающих состояния «сейчас–потом». С помощью этих фигур мы можем создавать необходимые средства визуальной поддержки.

В окне справа есть настройки для всего документа: предпросмотр, фон, прозрачность. Во вкладке «Параметры» можем выбрать размер и ориентацию листа. Для точности позиционирования можно включить сетку и расположить элементы на ней. Можно включить «Привязку к сетке», тогда элементы будут четко выровнены.



Рис. 52: Привязка к сетке

Чтобы сохранить такой файл, нужно нажать справа кнопку «Сохранить»<sup>5</sup> (на некоторых маленьких экранах эта кнопка не влезает в экран, можно свернуть окно, сделать его меньше, и она станет видна). Эта ошибка программы пока не исправлена.

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>Если в списке наших листов возле названия листа есть звездочка, это значит, что изменения пока не сохранены. Если файл сохранен, звездочка пропадет.

Одна из дополнительных функций — это функция графического редактирования: изменение цвета отдельных элементов пиктограмм.

Добавляем пиктограмму из базы. При нажатии на картинку правой кнопкой мыши возникает меню, в нем нужно выбрать «Свойства», открывается специальное окно настроек пиктограммы. (Другой способ попасть туда — кликнуть на пиктограмму два раза левой кнопкой мыши.)



Рис. 53: Редактирование пиктограммы

Выбираем пункт «Настроить пиктограмму». Здесь есть несколько инструментов: мы можем заменять цвет, рисовать цветные фигуры, отдельные цветные точки. Замена цвета — самая популярная функция. Она позволяет выбрать произвольный цвет через палитру и закрасить этим цветом области, которые есть на картинке<sup>6</sup>.

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>Программа не всегда сразу отображает изменения в окошке предпросмотра. Не пугайтесь! Изме-



Рис. 54: Меняем цвет частей пиктограммы

Это нужно, например, когда мы создаем пиктограмму для ребенка, который находится на базовых уровнях коммуникации: для него важно, чтобы картинка максимально напоминала конкретный предмет. Тогда при создании изображения какой-то конкретной игрушки или машинки мы сможем попытаться сделать ее максимально похожей на оригинал по цвету.

Полезна эта функция также в том случае, когда нужно удалить какой-либо элемент пиктограммы, который вас не устраивает. Чтобы он стал невидимым, можно закрасить его белым.

нения отразятся через некоторое время, когда вы произведете еще несколько действий с вашим пиктолистом.

## 5 Добавление своих символов

# Как добавить свои символы в базу «Пиктоселектора» и как отредактировать имеющиеся символы или из нескольких символов сделать свой новый?

Как сделать новую пиктограмму из двух, уже имеющихся в базе.

В прошлой главе мы рассказывали о расширенных настройках. В режиме «Расширенный пользователь» наверху появляется вкладка «Создание пиктограммы». Выбираем опцию «Создать новую пользовательскую пиктограмму».



Рис. 55: Создать пользовательскую пиктограмму

Здесь все примерно так же, как при создании свободного макета, только создается не лист, а одна пиктограмма. Мы можем добавить сюда пиктограммы разного вида: свою фотографию, символы из какой-либо платной базы (например, Makaton, PCS (Picture Communication Symbols), Picto) или символы из самой программы. Нужно нажать сверху на квадратик «Новая пиктограмма», выделить на листе редактирования область, найти по поиску необходимый символ, добавить его в окно редактирования, а потом таким же способом добавить в ту же область рядом какие-либо другие пиктограммы (например, чашку и ложку к тарелке).



Рис. 56: Составная пиктограмма

Создав такую пиктограмму, мы можем дать ей имя («Посуда»). Когда мы сохраняем ее, она добавляется в список пользовательских пиктограмм.



Рис. 57: Сохранение новой пиктограммы

Если несколько человек работают в программе за одним компьютером, список можно отсортировать по имени пользователя и так увидеть, кто какие пиктограммы добавлял.

Точно так же мы можем добавлять пиктограммы из другого графического набора: выбрать область редактирования, открыть картинку с компьютера (фотографию или символ из какой-то другой системы), сохранить, дать название, и у нас появится новая пиктограмма.

Все добавленные таким образом символы оказываются в общем поиске программы. То есть при поиске они смогут отобразиться среди всех остальных, но нужно убедиться, что в поиск включен набор пользовательских пиктограмм (он может быть выключен по умолчанию). Или вы можете отключить все наборы и использовать в поиске только свой набор, например, если хотите добавить свою целую языковую систему символов и искать символы только в ней.

Выбор наборов символов	×
Выберите наборы символов, которые вы хотите использовать	
Набор символов Sclera     Набор символов Muberry     Набор символов Muberry     Набор символов ARASAAC     Набор символов Picto-Selector     Датский набор символов ARASAAC     Набор символов Pictogenda     10льзовательокие ликтограммы     Набор символов Pictofrance     Набор символов Iktor Nations OCHA     Набор символов Ikt en Ko     # Soyvisual	
Изменить выбор 🗸 ОК ОК	Отмена

Рис. 58: Искать только в пользовательских пиктограммах

🛞 Выберите пиктограмму	
Поиск	
Пиктоимя	Выбор наборов символов
Одно из этих слов ~	Пользовательские пиктограммы
Не использовать категории	$\sim$
Одна пиктограмма найдена. Никакие п	иктограммы не скрыты.
Посуда	



Еще полезная возможность — добавление пиктограмм в избранное. Тогда вы тоже сможете искать не среди общего набора символов, а в созданном вами словаре. Чтобы добавить символ в избранное, нужно нажать на него правой кнопкой мыши, и появится опция «Добавить в избранное».

Если нам нужно добавить много пиктограмм в избранное, можно включить специальную опцию: нажать на кнопку «Редактировать избранное». Тогда на всех пиктограммах возникнет прозрачная звездочка, и, нажимая на эту звездочку, можно отмечать нужные нам пиктограммы. После этого все пиктограммы, которые мы отметили, добавляются в папку «Избранное».



Рис. 60: Составная пиктограмма

# 6 Пользовательские и административные настройки программы

Когда мы включаем режим «Расширенный пользователь» в настройках программы, появляется возможность выставлять более глубокие настройки.



Рис. 61: Расширенные настройки пользователя

Открывается большое меню.

🛞 Настройки пользователя	_		$\times$
» Обычный			
» Picto.Cloud			
» Язык			
» Шрифты (по умолчанию для новых пиктолистов)			
» Рамка (по умолчанию для новых пиктолистов)			
» Обозначение "Хорошо" поверх пиктограммы			
» Обозначение "Неправильно" поверх пиктограммы			
» Экспортировать как ленту			
» Звуки Пиктодоски (по умолчанию для новых пиктолистов)			
» Вставить пиктограмму на страницу			
» Вставить пиктограммы в Word			
» Вставить пиктограммы в Picto Creator			
	ОК	Отм	ена

Рис. 62: Меню расширенных настроек

Здесь есть языковые настройки, позволяющие отключить русский язык и задать поиск на другом языке или языках (есть возможность выбрать приоритет — на каком из языков первым показывать выдачу).

Зык приложения			
Russian ~			
риоритет языка символов			
Russian			
Arabic			
Catalan			
Czech			
Danish 🚽			
German			
English 🚽			
Snanish			
opunion v			
Язык символов вверху этого списка			
будет использоваться первым для			
получения названий			
символов.Если перевод не найден,			
то лля этих символов булет			
Зыки поиска символов			
Arabic			
Catalan			
Czech			
Danish			
German			
English			
Spanish			
Basque			
French			
<b>R</b>			
проверьте языки, которые оудут			
использоваться при поиске в			
пиктолистах, кроме используемого.			
	OK	Отм	aua
	UN	OTM	and

Рис. 63: Языковые настройки

Формат пиктограмм, который вы чаще всего используете в вашей работе, можно

сохранить для всех будущих документов: установить шрифты, которые будут стабильно использоваться для разных подписях в документах (в заголовках и пиктограммах шрифты могут различаться), задать настройки рамок пиктограмм для всех новых документов, чтобы не делать это каждый раз при создании нового документа. Есть настройки, которые позволяют сделать предустановки по размеру пиктограмм на странице — задать тот, который вам необходим, установить постоянную подпись, которая всегда будет в новых документах, и выбрать фон и шрифт для подписи<sup>7</sup>.

Если вы используете значения «хорошо» или «плохо» / «неправильно», но вам не нравятся базовые визуальные обозначения положительного или отрицательного качества, то их тоже можно отредактировать. Например, изменить вид галочки «хорошо», если у вас есть соответствующий файл в формате png. И тогда поверх пиктограмм будет накладываться новая галочка.



Рис. 64: Обозначения хорошо/плохо/да/нет

Это важно, например, если вы используете языковую систему Макатон, в которой есть свои символы «да» и «нет», которые немного отличаются от символов в «Пиктоселекторе» (их можно вставить сюда, чтобы они накладывались на пиктограммы). Также можно задать цвет и прозрачность этих обозначений.

Однако это не все настройки, которые мы можем изменить. Если мы еще раз выйдем из программы и зайдем от имени администратора, то получим дополнительную панель инструментов с настройками, которые позволят нам включить новые опции.

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>Нужно помнить, что все эти настройки будут применены только после перезагрузки программы, то есть чтобы они подействовали, нужно выйти из программы и еще раз зайти в нее. Тогда они будут применяться ко всем новым документам.

#### Picto-Selector



Рис. 65: Включить настройки администратора

🚳 Настройки администратора	_	$\times$
» Обычный		
» Код пожертвования		
» Список цветов		
» Список границ		
» Новый Пользователи		
» Папка Пиктограмм		
» SMTP Сервер		
» Прокси-сервер		
» Скрыть категории		
» Описания групп категорий		
» Звуки Пиктодоски		
» Включить автоматический экспорт		

Рис. 66: Список настроек

Например, автоматический экспорт. Мы можем настроить, чтобы из определенной папки на компьютере автоматически загружались все изображения в определенном формате и добавлялись в базу данных программы. Для этого нужно включить автоматический экспорт и выбрать папку на компьютере. После этого все изображения в этом формате будут добавляться в базу.

» Скрыть категории	Обзор папок	$\times$
» Описания групп категорий	Выберите папку для экспорта	
» Звуки Пиктодоски		
<ul> <li>Включить автоматический экспорт</li> </ul>	> 📰 Изображения	^
✓ Включить автоматичес Путь C:\Users\HP\Desktop	<ul> <li>Музыка</li> <li>Объемные объекты</li> <li>Рабочий стол</li> </ul>	
Тип файла .png <	<ul> <li>&gt; Uindows (C:)</li> <li>&gt; Ниблиотеки</li> </ul>	
	> 🧼 Сеть	~
	ОК Отме	на

Рис. 67: Автоматический экспорт

В поиске по пиктограммам есть большое количество готовых категорий. Можно создать и собственные категории: при добавлении или редактировании новых символов ставить на них флажок той или иной категории. Тогда все символы, которые к ней относятся, будут легко находиться.

» Описания групп категорий				
Группа категорий	Category Group 1			
Группа категорий	Category Group 2			
Группа категорий	Category Group 3			
Группа категорий	Category Group 4			
Группа категорий	Category Group 5			
Группа категорий	Category Group 6			
Группа категорий	Category Group 7			
Группа категорий	Category Group 8			
Группа категорий	Category Group 9			

Рис. 68: Добавление категорий

Кроме того, программа позволяет прямо из окна программы отправлять готовые файлы по почте, но для этого нам нужно зайти в настройки администратора и настроить почтовый сервер, чтобы сказать программе, через какой почтовый ящик отправлять и принимать файлы.

× SMTP Сервер					
Пикто-селектор с настроиками по умолчанию. Снимите → этот флажок и введите информацию о сервере электронной почты, если у вас слишком долгое					
<b>SMTP</b> Сервер					
Порт SMTP-сервера	25				
Имя учетной записи SI					
Пароль учетной запис					

Рис. 69: Настройка почтового сервера

Можно отредактировать папку, где хранятся ваши файлы с картинками и пиктограммами, (изначально вы ее задавали при установке). При желании можно эту папку переместить, однако это может сделать только администратор.

» Папка Пиктограмм	
<ul> <li>Использовать папку по ум</li> <li>C:\Program Files (x86)\Picto Selector\png\</li> </ul>	
О Использование пользоват	
C:\Program Files (x86)\Picto Selector\png\	

Рис. 70: Настройка папки для хранения файлов

Нужно быть аккуратными, потому что все настройки, которые меняет администратор, будет отражаться у других пользователей и могут повлиять на работу программы. Например, если вы поменяете расположение папки, то те пиктограммы, которые там останутся, будут программе уже недоступны. В связи с этим лучше ставить пароль на вход в настройки администратора. Можно менять настройки пользователей — добавлять новых и давать им определенные ограничения.

» Новый Пользователи	🛞 Настройки пользователя			
Новые настройки пользователя	× Обычный			
» Папка Пиктограмм	Расширенный пользователь			
» SMTP Сервер	✓ Показать предварительный просм			
» Прокси-сервер	✓ Запустить мастер Пиктолистов Действие двойного щелчка по ум Добавить к текущему picto			
» Скрыть категории	Метрика мм			
	Old password			
» Описания групп категорий	New password			

Рис. 71: Управление пользователями

Здесь также можно добавить новые цвета: задать название какого-нибудь цвета и выбирать его на палитре, тогда он будет всегда доступен для редактирования пиктограмм и их границ. То же самое можно создать для типа границ, здесь их можно отредактировать и потом выбирать этот вариант из списка.



» Список границ	Настройки границ	×
Добавить	Название	Новая граница
Удалить	Ширина	2
	Стиль	Сплошная 🗸
	Цвет	
11 A	Округление	Ничего 🗸
- 4 <sub>2</sub> - 24		
	-	ОК Отмена
LAPTOP-CC0525JP/HP		

Рис. 72: Добавление нового цвета



Программа «Пиктоселектор» — бесплатная, и автор модернизирует и обновляет ее в свое свободное время. Есть возможность поддержать его работу, отправив ему пожертвование. Здесь можно получить код пожертвования на свою почту, и по нему быстро получить от автора техническую поддержку. Люди, которые финансово участвовали в создании программы, получают от автора оперативную техническую помощь.

» Код пожертвования				
Название Электронная по Код		8		

Рис. 74: Код пожертвования

Здесь можно отключить автоматические обновления программы, если вас смущает, что программа при включении начинает обновляться.

» Обычный
🖂 Автоматически проверять наличие обног

Рис. 75: Настройка автоматического обновления

Однако в таком случае у вас не будут автоматически добавляться новые пиктограммы. Нужно помнить, что вручную программу обновить можно через меню «Файл» — «Обновить» (или кнопка F5).

Ð	Файл	Книжка с пиктограммами	Настройки	Инструменты
		Новый picto лист		Ctrl+N
	(	Сохранить		Ctrl+S
	(	Обновить		
Ли	1	Течать		Ctrl+P
	(	Сохранить как PDF		
	(	Сохранить как графический (	файл	
<u> </u>		Листы пиктограмм онлайн п	оиск	
	3	Экспортировать листы		Ctrl+E
	3	Экспорт пиктограмм (выбра	нного листа)	
	3	Экспортировать как ленту		Alt+L
	1	Экспорт в формат RTF		
	1	Импорт листов		Ctrl+I
	(	Сменить пользователя		
	(	Обновить		F5
		Зыход		

Рис. 76: Обновлять вручную

Для того чтобы все настройки вступили в силу, программу необходимо перезагрузить.

## 7 Варианты экспорта готовых файлов

#### Как и куда отправлять файлы, созданные в программе?

Полезные опции «Пиктоселектора» — это экспортирование и импортирование пиктограмм. Если вы создали новые пиктограммы и хотите поделиться ими со своими коллегами или родителями детей, вы можете экспортировать эти пиктограммы, нажав «Экспортировать» и сохранив файл с этими пиктограммами. Тогда можно будет, например, отправить его по почте. Соответственно, в «Пиктоселекторе» на другом компьютере нужно будет нажать кнопку «Импортировать» и открыть эти пиктограммы. Это очень удобно, потому что так можно передавать сразу много пиктограмм.



Рис. 77: Опции экспорта и импорт

Самое простое — это сохранить файл в виде графического файла или файла pdf. Но это не все возможности программы. Можно загружать готовый файл непосредственно в облако: зайти в меню «Файл», выбрать опцию «Опубликовать на pictoselector.com». Таким образом можно поделиться вашими файлами с сообществом «Пиктоселектора», то есть сделать их общедоступными.

Поделиться файлом		$\times$
	Заголовок Пример Автор Электронная почта Конфиденциальность Публичный Метки Выберите Метки Описание	
		< >
Russian ~	Tecony and Only	-
СОЗДание пиктошит с QR-кодами	Поделиться Отмен	a

Рис. 78: Загрузка на сайт Picto-Selector

Так, мы можем зайти в онлайн-базу и поискать готовые файлы на определенном языке. На русском в базе пока нет файлов<sup>8</sup>, но на английском мы получим достаточно большое количество уже готовых файлов с указанием времени создания, автора и иногда — его электронной почты. Можно сохранить файлы и не в публичном формате, поставив галочку «Только мои пиктолисты» при сохранении файла. Если вы ставите определенные тэги на файлы, то можно потом искать по тэгам. Очень много тэгов в «Пиктоселекторе» связано с ежедневными рутинами.

Есть возможность загрузки в формат rtf. Этот формат поддерживается, например, в Microsoft Word.



Рис. 79: Сохранить в формате rtf

Тогда лист с пиктограммами откроется в виде текстового файла, имеющего ту же структуру, которую вы ему задали в «Пиктоселекторе».

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>Если пользователи станут загружать сюда файлы и ставить тэги на русском языке, то в этом сообществе можно будет искать готовые файлы. Мы призываем вас пользоваться этой функцией, тогда можно будет обмениваться своими документами.



Рис. 80: Word-файл

Коллегам, которые по каким-то причинам не владеют «Пиктоселектором», можно передать файл в виде Word-документа, который они могут редактировать как привычный документ. Кроме того, можно экспортировать пиктограммы в буфер обмена просто в виде графического файла и затем вставить его в любой другой документ, например, в тот же Word. Доступны предварительные настройки: сделать картинку горизонтальной, вертикальной, установить размер.

Экспортировать как ленту	2	$\times$	
Ориентация Вертикально Горизонтально			
Удалить макет			
Ширина	70		
🗹 Показать диалоговое окно параметров перед экспор			
	Отмена кспортирова	ат	

Рис. 81: Настройки экспорта в виде графического файла



Рис. 82: Картинка с пиктограммами, вставленная в файл Word

Можно экспортировать файлы в виде документов «Пиктоселектора», в его собственном формате.

Имя файла:		~
Тип файла:	Экспорт Picto-Selector	$\sim$
ыть папки	Сохранить	Отмена

Рис. 83: Особый формат файлов Picto-Selector

Например, чтобы перенести их с одного компьютера на другой, например, на флешкарте или загрузив в облако. Таким образом потом их можно будет открыть их в «Пиктоселекторе» на другом компьютере (соответственно, импортировав эти файлы).

Это основные возможности импорта и экспорта файлов. Здесь «Пиктоселектор» вплотную приближается к коммерческим продуктам и, возможно, даже их превосходит, потому что во многих коммерческих продуктах из-за авторских прав на графические символы экспорт или ограничен, или в принципе запрещен. Пиктоселектор же позволяет очень легко делиться и обмениваться как файлами, так и отдельными символами.

# 8 Как сделать в «Пиктоселекторе» свою версию игры «Доббль»

Классическая игра «Доббль» — это круглые карточки, на каждой из которых изображено несколько символов. У любой пары карточек совпадает какой-либо один символ, и вокруг этих совпадений — в зависимости от выбранных правил — строится игра. «Доббль» — хорошая игра для развития внимания и распознавания символов.

В «Пиктоселекторе» есть возможность создавать свои карточки для этой игры. Что-

бы это сделать, нужно открыть инструмент «Dobble Generator» (во вкладке «Инструменты»)<sup>9</sup>.

Настройки	Инструменты	Windows Помощь		
он макета:	Карты во:	знаграждений ю		
	Генератор	Генератор карт Бинго (Лото)		
чать заголов	Dobble G	Dobble Generator		
чатать picto	Печать линий для рез			

Рис. 84: Создание игры Доббль

Чтобы им воспользоваться, нужно предварительно создать файл с пиктограммами, которые мы хотим разместить на этих карточках. Но для нас важно количество этих пиктограмм. При выборе макета отображается максимальное число символов, которые можно поместить на лист. В качестве картинок для карточек можно как использовать символы из баз «Пиктоселектора», так и загружать свои картинки, фотографии, оцифрованные рисунки, создавая свою собственную версию игры.

Мои пиктолисты (Пространство общения)		1
Big Point - 7,3 cm		
Bingo 2x3		
Bingo 3x3		
Bingo 3x4		
Bingo 4x4		
Bingo 5x3		
Bingo 6x3		
Cube		
Dobble / Spot-it 3		
Dobble / Spot-it 4		
Dobble / Spot-it 4 square		
Dobble / Spot-it 6		
Dobble / Spot-it 6 square		
Dobble / Spot-it 8		
Dobble / Spot-it 8 square		
E-tran frame basic partner		
E-tran frame basic user		
E-tran frame picto partner		
E-tran frame picto user		
Step by Step - 6 cm		
Step by Step - 12 cm		ł
Template 1 big + 8 small		
Template 1 big + 11 small		
Template 1 big + 14 small		
Template 1 big + 20 small		
Template 1 big + 24 small		
Template 1 big + 36 small		
Template 2x3 Center Image no title		
Template 3x3 Middle Image no title		

Рис. 85: Выбрать версию игры

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup>В новых версиях программы также появилась возможность создавать карточки для игры «Бинго» (Лото). Инструкции аналогичны.

В генераторе игры мы выбираем файл с нужным количеством пиктограмм и соответствующий макет. Указываем количество карточек, которые хотим создать. Также здесь есть несколько опций, которые могут влиять на внешний вид игры. Нажимаем «Печать» и получаем круглые карточки для игры «Доббль».

Dobble Cards Generator		×
Select a pictosheet with the pictos you want to use cards.	in your dobble game. And select a layout to Ваш пиктолист	use for your dobble
Пиктолист с возможными пиктограммами	Dobble	Выбрать
Dobble Layout	Dobble / Spot-it 3	Выбрать
	Shows 3 pictos on each card.	
Количество карточек для генерации	7 🚔 (Max: 7)	
Использовать этот тег при сохранении в виде ст	paDobble Максимал	ьное количество
Randomize pictos		Сохранить страниць
Randomize positions on cards		
Use description as text for even positions		Печать
Randomize rotation on cards	Посмотреть, что получилось, и сохранить / распечатать	Закрыть

Рис. 86: Настройка игры

Готовый файл можно сохранить как pdf и напечатать.



Рис. 87: Пример созданной игры

Чтобы сделать более сложную версию игры, нужно добавлять большее количество пиктограмм. Для версии «Доббль 4» нам нужно сделать файл с тринадцатью пиктограммами, для «Доббля 6» должна быть тридцать одна не повторяющаяся пиктограмма. Для версии «Доббль 8» — столько же, сколько в классической версии игры: пятьдесят семь уникальных пиктограмм. В «Пиктоселекторе» есть макеты для обычной версии игры Доббль с круглыми карточками, но можно сделать их и квадратными, с четырьмя символами на каждой карточке.